

kierunek studiów: **INFORMATYKA**  
 profil studiów: ogólnoakademicki  
 stopień: I (licencjat)  
 forma studiów: niestacjonarne  
 specjalności: **INFORMATYKA OGÓLNA**  
 od roku: 2021/2022

Rok	Semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							Forma zaliczenia	ECTS
			KOD	Liczba godzin					Razem		
				wykłady	konwers. / ćw.sem	lab. kom.	praktyki/ inne zajęcia				
	1	Algebra z teorią liczb	AT0ZLI	16	16				32	E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZ0ZLI	8	16				24	Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	SPOZLI			32			32	Z	4
	1	Wstęp do informatyki	WIOZLI	16	16				32	E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	WPOZLI	16		16			32	Z	6
	1	Przedmiot grupy P	APIZLI	8					8	Z	1
	1	Historia informatyki	HIOZLI	16					16	Z	3
<b>razem po 1. semestrze :</b>				<b>godzin: 176</b>					<b>p. ECTS: 30</b>		
I	2	Lektorat 1	L*1ZLI		32				32	z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1ZLI	16	16				32	E	5
	2	Programowanie podstawowe	PP1ZLI			16			16	Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	PH0ZLI	16		16			32	E	6
	2	Systemy operacyjne	SO0ZLI	16		16			32	E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	ASKZLI	16					16	Z	3
	2	Przedmioty do wyboru		min	20				20	Z/E	5
<b>razem po 2. semestrze :</b>				<b>godzin: 180</b>					<b>p. ECTS: 30</b>		
	3	Lektorat 2	L*2ZLI		32				32	E	5
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0ZLI	16		16			32	Z	5
	3	Matematyka dyskretna	MD0ZLI	16	16				32	E	5
	3	Programowanie obiektowe	PROZLI	16		16			32	Z	5
	3	Podstawy baz danych	PBDZLI	16		16			32	E	6
	3	Przedmiot grupy S	SR0ZLI	8					8	Z	1
II	3	Metody numeryczne	MN0ZLI	16		16			32	E	5
<b>razem po 3. semestrze :</b>				<b>godzin: 200</b>					<b>p. ECTS: 32</b>		
	4	Technologie sieciowe	TS0ZLI	16		16			32	E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	ZA0ZLI	16		16			32	E	6
	4	Inżynieria oprogramowania	IOZLI	16		16			32	E	5
	4	Programowanie komponentowe	PK0ZLI			32			32	Z	4
	4	Przedmioty do wyboru		min	40				40	Z/E	10
<b>razem po 4. semestrze :</b>				<b>godzin: 168</b>					<b>p. ECTS: 30</b>		
	5	Projekt zespołowy	PZ0ZLI			16			16	Z	4
	5	Seminarium projektowe 1 (z przygotowaniem do egz.dyp.)	\$S1ZLI*			28			28	Z	3
	5	Metody probabilistyki i statystyki	MPSZLI	16	16				32	Z	5
	5	Podstawy grafiki komputerowej	GK0ZLI	16		16			32	Z	5
III	5	Przedmioty do wyboru		min	48				48	Z/E	12
<b>razem po 5. semestrze :</b>				<b>godzin: 156</b>					<b>p. ECTS: 29</b>		
	6	Seminarium projektowe 2 (z przygotowaniem do egz.dyp.)	\$S2ZLI*			16			16	Z	12
	6	Praktyki zawodowe	OZ0LOI				120		120	Z	4
	6	Przedmioty do wyboru		min	60				60	Z/E	15
<b>razem po 6. semestrze :</b>				<b>godzin: 196</b>					<b>p. ECTS: 31</b>		
<b>RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :</b>				<b>godzin: 1076</b>					<b>p. ECTS: 182</b>		

Plan studiów (załącznik do programu studiów) zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 24.03.2021 r.

**Obowiązkowe zajęcia nieujęte w planie studiów:**

- Szkolenie z zakresu BHP na platformie e-learningowej;
- Szkolenie z zakresu prawa autorskiego na platformie e-learningowej.
- Szkolenie biblioteczne na platformie e-learningowej.

**Przykładowe przedmioty grupy S:** Sukces na rynku pracy, Podstawy przedsiębiorczości i zarządzania

**Przykładowe przedmioty grupy P:** Ochrona własności intelektualnej, Aspekty prawne informatyki