

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: stacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

od roku: 2019/2020

| Rok | Semestr | Przedmiot | KOD | Szczegóły przedmiotu | | | | | Forma zaliczenia | ECTS |
|-------------------------------------|---------|--------------------------------------------------------|---------|-------------------------|--------------|-----------|------|-------|---------------------|------|
| | | | | liczba godzin | | | | | | |
| | | | | wykładów | konwers./sem | lab. kom. | inne | Razem | | |
| 1 | 1 | Algebra z teorią liczb | AT0LMI | 28 | 28 | | | 56 | E | 6 |
| 1 | 1 | Podstawy logiki i teorii zbiorów | LZ0LMI | 14 | 28 | | | 42 | Z | 4 |
| 1 | 1 | Środowisko pracy informatyka | SP0LII | | | 56 | | 56 | Z | 4 |
| 1 | 1 | Wstęp do informatyki | WIO0II | 28 | 28 | | | 56 | E | 6 |
| 1 | 1 | Wstęp do programowania (I) | WP0LII | 28 | | 28 | | 56 | Z | 6 |
| 1 | 1 | Aspekty prawne informatyki | AP0LII | 14 | | | | 14 | Z | 1 |
| 1 | 1 | Historia informatyki | HI0LII | 28 | | | | 28 | Z | 3 |
| razem w 1. semestrze : | | | | godzin: 308 | | | | | p. ECTS: 30 | |
| I | 2 | Lektorat 1 | L*1LOO | | 60 | | | 60 | Z | 2 |
| 2 | 2 | Analiza matematyczna dla informatyków 1 | AM1LMI | 28 | 28 | | | 56 | E | 5 |
| 2 | 2 | Programowanie podstawowe | PP0LII | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| 2 | 2 | Programowanie i struktury danych | PH0LII | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| 2 | 2 | Systemy operacyjne | SO00II | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| 2 | 2 | Architektura systemów komputerowych | AS0LII | 28 | | | | 28 | Z | 3 |
| 2 | 2 | Projektowanie grafiki użytkowej | GU0LII | | | 56 | | 56 | Z | 5 |
| razem w 2. semestrze : | | | | godzin: 340 | | | | | p. ECTS: 30 | |
| 3 | 3 | Lektorat 2 | L*2LOO | | 60 | | | 60 | E | 5 |
| 3 | 3 | Algorytmy i złożoność | AZ0LII | 28 | | 28 | | 56 | Z | 5 |
| 3 | 3 | Matematyka dyskretna | MD00MI | 28 | 28 | | | 56 | E | 5 |
| 3 | 3 | Programowanie obiektowe | PR00II | 28 | | 28 | | 56 | Z | 5 |
| 3 | 3 | Wychowanie fizyczne 1 | WF10OO | | | | 30 | 30 | Z | 0 |
| 3 | 3 | Techniki edycji obrazu | TE00II | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| 3 | 3 | Podstawy grafiki wektorowej | PG0LWI | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| 3 | 3 | Analiza matematyczna dla informatyków 2 | AM2LMI | 28 | 28 | | | 56 | E | 5 |
| 3 | 3 | Język angielski dla informatyków* | | | 30 | | | | Z | 2* |
| razem w 3. semestrze : | | | | godzin: 370 | | | | | p. ECTS: 31 | |
| 4 | 4 | Inżynieria oprogramowania | IO00II | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| 4 | 4 | Technologie sieciowe | TS0LII | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| 4 | 4 | Zaawansowane algorytmy | ZA00II | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| 4 | 4 | Metody probabilistyki i statystyki | PS0LMI | 28 | 28 | | | 56 | Z | 5 |
| 4 | 4 | Wychowanie fizyczne 2 | WF20OO | | | | 30 | 30 | Z | 0 |
| 4 | 4 | Geometria w grafice komputerowej | GG0LMI | 28 | 56 | | | 84 | E | 7 |
| 4 | 4 | Grafika w serwisach internetowych | GS00II | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| razem w 4. semestrze : | | | | godzin: 366 | | | | | p. ECTS: 31 | |
| 5 | 5 | Projekt zespołowy | PZ00II | | | 28 | | 28 | Z | 4 |
| 5 | 5 | Przedmiot grupy S | | min | 7 | | | 7 | Z | 1 |
| 5 | 5 | Seminarium projektowe 1 (z przygotowaniem do egz.dyp.) | SS1DLI* | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| 5 | 5 | Podstawy baz danych | PB0LII | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| 5 | 5 | Grafika komputerowa | GK00II | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| 5 | 5 | Modelowanie i animacja komputerowa | MA00II | | | 56 | | 56 | Z | 6 |
| 5 | 5 | Przedmioty do wyboru | | min | 21 | | | 21 | Z/E | 3 |
| 5 | 5 | Komunikacja interpersonalna* | | | 30 | | | 30 | Z | 2* |
| 5 | 5 | Wykład ekspercki* | | 30 | | | | 30 | Z | 2* |
| razem w 5. semestrze : | | | | min godzin: 252 | | | | | p. ECTS: 29 | |
| 6 | 6 | Seminarium projektowe 2 (z przygotowaniem do egz.dyp.) | SS2DLI* | | | 28 | | 28 | Z | 12 |
| 6 | 6 | Praktyki zawodowe | OZ0LOI | | | | 120 | 120 | Z | 4 |
| 6 | 6 | Programowanie gier | WG0LII | | | 56 | | 56 | Z | 6 |
| 6 | 6 | Przedmioty do wyboru | | min | 63 | | | 63 | Z/E | 9 |
| razem w 6. semestrze : | | | | min godzin: 267 | | | | | p. ECTS: 31 | |
| RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW : | | | | min godzin: 1933 | | | | | p. ECTS: 182 | |

Plan studiów (załącznik do programu studiów) zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 15.05.2019 r.

* przedmiot programu POWER (finansowany w ramach zadania 4.)



Projekt pn. „STUDENTS' POWER – kompleksowy program rozwoju uczelni” współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, realizowany przez Uniwersytet Łódzki w ramach konkursu Narodowego Centrum Badań i Rozwoju nr POWR.03.05.00-IP.08-00-P23/18, na podstawie umowy nr POWR.03.05.00-00-2302/18-00 z dnia 27.12.2018 r.

Obowiązkowe zajęcia nieujęte w planie studiów:

- Szkolenie z zakresu BHP na platformie e-learningowej;
- Szkolenie z zakresu prawa autorskiego na platformie e-learningowej.