

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: stacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

w roku: 2021/2022

Rok	Semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							
			KOD	liczba godzin				Forma zaliczenia	ECTS	
				wykładow	konwers./sem	lab. kom.	inne			Razem
	1	Algebra z teorią liczb	AT0LMI	28	28			56	E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZ0LMI	14	28			42	Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	SP0LII			56		56	Z	4
	1	Wstęp do informatyki	W10OII	28	28			56	E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	WP0LII	28		28		56	Z	6
	1	Aspekty prawne informatyki	AP0LII	14				14	Z	1
	1	Historia informatyki	HI0LII	28				28	Z	3
razem w 1. semestrze :				godzin: 308				p. ECTS: 30		
I	2	Lektorat 1	L*1LOQ		60			60	Z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1LMI	28	28			56	E	5
	2	Programowanie podstawowe	PP0LII			28		28	Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	PH0LII	28		28		56	E	6
	2	Systemy operacyjne	SO0OII	28		28		56	E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	AS0LII	28				28	Z	3
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	GU0LII			56		56	Z	5
razem w 2. semestrze :				godzin: 340				p. ECTS: 30		
	3	Lektorat 2	L*2LOQ		60			60	E	5
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0LII	28		28		56	Z	5
	3	Matematyka dyskretna	MD0OMI	28	28			56	E	5
	3	Programowanie obiektowe	PR0OII	28		28		56	Z	5
	3	Wychowanie fizyczne 1	WF1OOO				30	30	Z	0
	3	Techniki edycji obrazu	TE0OII			28		28	Z	3
	3	Podstawy grafiki wektorowej	PG0LWI			28		28	Z	3
	3	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2LMI	28	28			56	E	5
II	5	Wykład ekspercki*		30				30	Z	2*
razem w 3. semestrze :				godzin: 370				p. ECTS: 31		
	4	Inżynieria oprogramowania	IO0OII	28		28		56	E	5
	4	Technologie sieciowe	TS0LII	28		28		56	E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	ZA0OII	28		28		56	E	6
	4	Metody probabilistyki i statystyki	PS0LMI	28	28			56	Z	5
	4	Wychowanie fizyczne 2	WF2OOO				30	30	Z	0
	4	Geometria w grafice komputerowej	GG0LMI	28	56			84	E	7
	4	Grafika w serwisach internetowych	GS0OII			28		28	Z	3
razem w 4. semestrze :				godzin: 366				p. ECTS: 31		
	5	Projekt zespołowy	PZ0OII			28		28	Z	4
	5	Przedmiot grupy S		min	7			7	Z	1
	5	Seminarium projektowe 1 (z przygotowaniem do egz.dyp.)	SS1DLI*			28		28	Z	3
	5	Podstawy baz danych	PB0LII	28		28		56	E	6
	5	Grafika komputerowa	GK0OII	28		28		56	E	6
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	MA0OII			56		56	Z	6
III	5	Przedmioty do wyboru		min	21			21	Z/E	3
razem w 5. semestrze :				min godzin: 252				p. ECTS: 29		
	6	Seminarium projektowe 2 (z przygotowaniem do egz.dyp.)	SS2DLI*			28		28	Z	12
	6	Praktyki zawodowe	OZ0LOI				120	120	Z	4
	6	Programowanie gier	WG0LII			56		56	Z	6
	6	Przedmioty do wyboru		min	63			63	Z/E	9
razem w 6. semestrze :				min godzin: 267				p. ECTS: 31		
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :				min godzin: 1918				p. ECTS: 182		

Plan studiów (załącznik do programu studiów) zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 15.05.2019 r. z poprawką z dn. 24.03.2021 r.

* przedmiot programu POWER (finansowany w ramach zadania 4.)



Projekt pn. „STUDENTS’ POWER – kompleksowy program rozwoju uczelni” współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, realizowany przez Uniwersytet Łódzki w ramach konkursu Narodowego Centrum Badań i Rozwoju nr POWR.03.05.00-IP.08-00-P23/18, na podstawie umowy nr POWR.03.05.00-00-Z302/18-00 z dnia 27.12.2018 r.

Obowiązkowe zajęcia nieujęte w planie studiów:

- Szkolenie z zakresu BHP na platformie e-learningowej;
- Szkolenie z zakresu prawa autorskiego na platformie e-learningowej.
- Szkolenie biblioteczne

W semestrze IV organizowane będą spotkania ze studentami, na których prezentowana będzie tematyka proponowanych prac dyplomowych

Przykładowe przedmioty grupy S: Sukces na rynku pracy, Podstawy przedsiębiorczości i zarządzania