

kierunek studiów: **INFORMATYKA**

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: I (licencjat)

forma studiów: stacjonarne

specjalności: **GRAFIKA KOMPUTEROWA I PROJEKTOWANIE GIER**

rok rozpoczęcia: 2017/2018 i 2018/2019

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu							
			KOD	liczba godzin				Forma zaliczenia	ECTS	
				wykładow	konwers. /sem	lab. kom.	inne			Razem
	1	Algebra z teorią liczb	AT0LMI	28	28			56	E	6
	1	Podstawy logiki i teorii zbiorów	LZ0LMI	14	28			42	Z	4
	1	Środowisko pracy informatyka	SP0LII			56		56	Z	4
	1	Wstęp do informatyki	WIO0II	28	28			56	E	6
	1	Wstęp do programowania (I)	WP0LII	28		28		56	Z	6
	1	Aspekty prawne informatyki	AP0LII	14				14	Z	1
	1	Historia informatyki	HI0LII	28				28	Z	3
<b>razem w 1. semestrze :</b>							<b>godzin: 308</b>	<b>p. ECTS: 30</b>		
I	2	Lektorat 1	L*1LOO		60			60	Z	2
	2	Analiza matematyczna dla informatyków 1	AM1LMI	28	28			56	E	5
	2	Programowanie podstawowe	PP0LII			28		28	Z	3
	2	Programowanie i struktury danych	PH0LII	28		28		56	E	6
	2	Systemy operacyjne	SO00II	28		28		56	E	6
	2	Architektura systemów komputerowych	AS0LII	28				28	Z	3
	2	Projektowanie grafiki użytkowej	GU0LII			56		56	Z	5
<b>razem w 2. semestrze :</b>							<b>godzin: 340</b>	<b>p. ECTS: 30</b>		
	3	Lektorat 2	L*2LOO		60			60	E	5
	3	Algorytmy i złożoność	AZ0LII	28		28		56	Z	5
	3	Matematyka dyskretna	MD00MI	28	28			56	E	5
	3	Programowanie obiektowe	PR00II	28		28		56	Z	5
	3	Techniki edycji obrazu	TE00II			28		28	Z	3
	3	Podstawy grafiki wektorowej	PG0LWI			28		28	Z	3
	3	Analiza matematyczna dla informatyków 2	AM2LMI	28	28			56	E	5
<b>razem w 3. semestrze :</b>							<b>godzin: 340</b>	<b>p. ECTS: 31</b>		
II	4	Inżynieria oprogramowania	IO00II	28		28		56	E	5
	4	Technologie sieciowe	TS0LII	28		28		56	E	5
	4	Zaawansowane algorytmy	ZA00II	28		28		56	E	6
	4	Metody probabilistyki i statystyki	PS0LMI	28	28			56	Z	5
	4	Geometria w grafice komputerowej	GG0LMI	28	56			84	E	7
	4	Grafika w serwisach internetowych	GS00II			28		28	Z	3
<b>razem w 4. semestrze :</b>							<b>godzin: 336</b>	<b>p. ECTS: 31</b>		
	5	Wychowanie fizyczne	WF0LOO				30	30	Z	0
	5	Projekt zespołowy	PZ00II			28		28	Z	4
	5	Sukces na rynku pracy	SRPOPNI	14				14	Z	1
	5	Podstawy baz danych	PB0LII	28		28		56	E	6
	5	Grafika komputerowa	GK00II	28		28		56	E	6
	5	Modelowanie i animacja komputerowa	MA00II			56		56	Z	6
III	5	Przedmioty do wyboru		min	40			40	Z/E	6
<b>razem w 5. semestrze :</b>							<b>godzin: 280</b>	<b>p. ECTS: 29</b>		
	6	Projekt dyplomowy (z przygotowaniem do egz.dyp)	EL0LII			28		28	Z	12
	6	Praktyki zawodowe	OZ0LOI				120	120	Z	4
	6	Programowanie gier	WG0LII			56		56	Z	6
	6	Przedmioty do wyboru		min	72			72	Z/E	9
<b>razem w 6. semestrze :</b>							<b>min godzin: 276</b>	<b>p. ECTS: 31</b>		
<b>RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :</b>							<b>min godzin: 1880</b>	<b>p. ECTS: 182</b>		