

kierunek studiów:

INFORMATYKA

profil studiów: ogólnoakademicki

stopień: II (uzupełniający)

forma studiów: niestacjonarne

specjalności: Interaktywne media

od roku: 2012/2013

rok	semestr	Przedmiot	Szczegóły przedmiotu						
			ilość godzin					Forma zaliczenia	ECTS
			wykładów	konwers. /sem	lab. kom.	inne	Razem		
	1	Computer Aided Calculations			16		16	Z	5
	1	Sztuczna inteligencja	16		16		32	E	6
	1	Techniki algorytmiczne	16		16		32	E	5
	1	Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi		24			24	Z	4
	1	Teoria i praktyka programowania gier komputerowych	16		32		48	Z	7
	1	Przetwarzanie obrazów	16		16		32	E	5
razem w 1. semestrze :			godzin:			184	p. ECTS:	32	
I	2	Badania operacyjne	16	16			32	E	5
	2	Teoria grafów i sieci	16		16		32	E	5
	2	Geometria z topologią		24			24	Z	4
	2	Teoria gier i kombinatoryka		16			16	Z	3
	2	Zaawansowane przetwarzanie obrazu	16		16		32	E	6
	2	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		48			48	Z	7
	razem w 2. semestrze :			godzin:			184	p. ECTS:	30
II	3	Seminarium magisterskie 1 z przygotowaniem do EM			16		16	Z	7
	3	Zarządzanie projektem informatycznym	16		16		32	E	6
	3	Fizyka w grach komputerowych	16		16		32	E	6
	3	Zaawansowane programowanie gier komputerowych			32		32	E	6
	3	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		32			32	Z	5
	razem w 3. semestrze :			godzin:			144	p. ECTS:	30
II	4	Aspekty etyczne informatyki	16				16	Z	1
	4	Seminarium magisterskie 2 z przygotowaniem do EM			16		16	Z	15
	4	Interaktywne technologie sieciowe	16		16		32	E	5
	4	<i>Przedmioty do wyboru*</i>		64			64	Z	10
razem w 4. semestrze :			godzin:			128	p. ECTS:	31	
RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW :			godzin:			640	p. ECTS:	123	