

kierunek studiów: **INFORMATYKA**
 profil studiów: ogólnoakademicki
 stopień: II (uzupełniający)
 forma studiów: stacjonarne
 specjalność: **Interaktywne media**
 w latach: 2017/2018 - 2018/2019

| rok | semestr | Przedmiot | Szczegóły przedmiotu | | | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------|---|------------------------|-------------------------|------------------------|-----------|-------|---------------------|--------------------|----|
| | | | KOD | ilość godzin | | | | Forma zaliczenia | ECTS | |
| | | | | wykładów | konwers. /sem | lab. kom. | Razem | | | |
| | 1 | Computer Aided Calculations | CC0U11 | | | 28 | | 28 | E | 5 |
| | 1 | Sztuczna inteligencja | S10U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| | 1 | Techniki algorytmiczne | AT0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| | 1 | Analiza matematyczna z równaniami różniczkowymi | AR0U11 | | 42 | | | 42 | Z | 4 |
| | 1 | Teoria i praktyka programowania gier komputerowych | TG0U11 | 28 | | 56 | | 84 | Z | 7 |
| | 1 | Przetwarzanie obrazów | PO0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| razem w 1. semestrze : | | | | godzin: 322 | | | | p. ECTS: 32 | | |
| I | 2 | Badania operacyjne | BO0U11 | 28 | 28 | | | 56 | E | 5 |
| | 2 | Teoria grafów i sieci | GF0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| | 2 | Geometria z topologią | GT0U11 | | 42 | | | 42 | Z | 4 |
| | 2 | Teoria gier i kombinatoryka | TK0U11 | | | 28 | | 28 | Z | 3 |
| | 2 | Zaawansowane przetwarzanie obrazu | ZO0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| | 2 | Przedmioty do wyboru* | | min | 56 | | | 56 | Z/E | 7 |
| | razem w 2. semestrze : | | | | min godzin: 294 | | | | p. ECTS: 30 | |
| II | 3 | Seminarium magisterskie 1 (z przygotowaniem do egz.mgr) | S*1U11 | | | 28 | | 28 | Z | 7 |
| | 3 | Zarządzanie projektem informatycznym | ZP0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| | 3 | Wychowanie fizyczne | WF0U00 | | | | 30 | 30 | z | 0 |
| | 3 | Fizyka w grach komputerowych | FG0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 6 |
| | 3 | Zaawansowane programowanie gier komputerowych | ZG0U11 | | | 56 | | 56 | E | 6 |
| | 3 | Przedmioty do wyboru* | | min | 40 | | | 40 | Z/E | 5 |
| | razem w 3. semestrze : | | | | min godzin: 266 | | | | p. ECTS: 30 | |
| | 4 | Aspekty etyczne informatyki | E10U11 | 28 | | | | 28 | Z | 1 |
| | 4 | Seminarium magisterskie 2 (z przygotowaniem do egz.mgr) | S*2U11 | | | 28 | | 28 | Z | 15 |
| | 4 | Interaktywne technologie sieciowe | IT0U11 | 28 | | 28 | | 56 | E | 5 |
| | 4 | Przedmioty do wyboru* | | min | 80 | | | 80 | Z/E | 10 |
| razem w 4. semestrze : | | | | min godzin: 192 | | | | p. ECTS: 31 | | |
| RAZEM W CIĄGU TOKU STUDIÓW : | | | | min godzin: 1074 | | | | p. ECTS: 123 | | |

Plan studiów zatwierdzony przez Radę Wydziału Matematyki i Informatyki w dniu 5 czerwca 2012 r. z poprawkami z dnia 3 lipca 2013 r. i 7 czerwca 2017 r.